

Balboa Chemical, S.L.
www.flowquimica.es
info@flowquimica.es
+34 91 808 25 29
C/ Dinamismo,3
P.I. Los Olivos
28906 Getafe, Madrid
Spain

HG-08



FÁBRICA DE PRODUCTOS QUÍMICOS
MANUFACTURE OF CHEMICAL PRODUCTS



AMBIENTADOR MARINO AMBIENTADOR MARINO

Ambientador líquido que purifica, desodoriza y refresca el ambiente, dejando un agradable olor. Su perfume deja en la estancia una sensación de frescura aromatizada de larga duración y persistencia. Dada su alta concentración, puede durar varias horas dependiendo de las condiciones. La duración del perfume en el ambiente se consigue con un micropulverizado que asegura la suspensión del perfume. No mancha los tejidos. Se recomienda el uso del fregasuelos con la misma fragancia para potenciar la sensación de limpieza.

Modo de empleo

Rociar a razón de 1 a 2 gramos por cada 10 m³.

Apariencia
Color
Olor
pH
Descripción química

Transparente
Aguamarina
Característico
6,5 - 8,5

Mezcla acuosa a base de alcoholes, glicol-éteres, perfume y tensoactivos

Peligro

Aquatic Chronic 3: H412 - Nocivo para los organismos acuáticos, con efectos nocivos duraderos. Eye Irrit. 2: H319 - Provoca irritación ocular grave. Flam. Liq. 2: H225 - Líquido y vapores muy inflamables. - P210 Mantener alejado del calor, de superficies calientes, de chispas, de llamas abiertas y de cualquier otra fuente de ignición. No fumar. P280 Llevar guantes/prendas/gafas/máscara de protección. P305+P351+P338 EN CASO DE CONTACTO CON LOS OJOS: Enjuagar con agua cuidadosamente durante varios minutos. Quitar las lentes de contacto cuando estén presentes y pueda hacerse con facilidad. Proseguir con el lavado. P370+P378 En caso de incendio: Utilizar extintor de polvo ABC para la extinción. - EUH208 Contiene 4-TERT-BUTYLCYCLOHEXYL ACETATE, LIMONENE. Puede provocar una reacción alérgica. - Mantener fuera del alcance de los niños. No Ingerir. En caso de accidente consultar al Servicio Médico de Información Toxicológica, teléfono 91 562 04 20. Contenido máx. en C.O.V.: 521,69 g/L (20 °C)



UN1993

05/12/2018